

Werwolf Kartenverteilsystem

Bei dem Kartenverteilsystem der Schobüller Pfadfinder handelt es sich nicht um ein vollständiges Spiel mit festgelegten Regeln und Abläufen, die die Spieler durch das Spiel leiten, sondern nur um ein System, um Karten online an die Mitspieler zu vergeben und je nach Spielgeschehen zu tauschen bzw. die Karte zu entziehen. Der Spielleiter muss selbstständig den Überblick über den Spielablauf behalten und die Spieler bei dem Spiel anleiten.

Das Kartenverteilsystem ist auf der Webseite der Schobüller Pfadfinder zu finden.

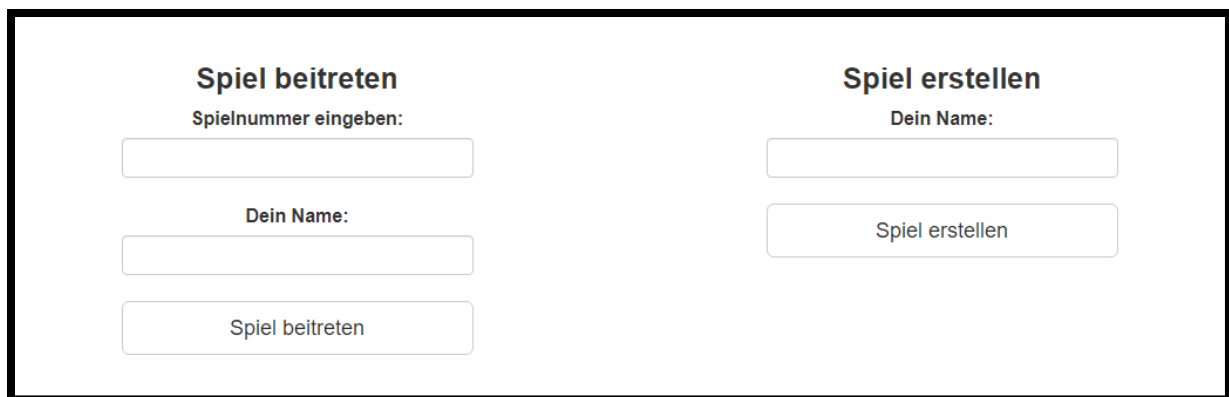
<http://www.pfadfinder-schobuell.de> > Für Mitglieder > Werwolf
<http://www.pfadfinder-schobuell.de/mitglieder/werwolf/werwolf.php>

Was ist zu beachten?

Es gibt einige technische Dinge zu beachten, damit die Spieler und der Spielleiter das Kartenverteilsystem verwenden können. Das System kann auf einem Smartphone, Tablet oder Computer (Desktop / Laptop) verwendet werden. Zum miteinander Kommunizieren können andere externe Tools verwendet werden. Dabei ist wichtig, dass auf dem Smartphone oder Tablets entweder nur das Kartenverteilsystem oder das Tool zur gemeinsamen Kommunikation genutzt wird. Die Verwendung beider Dinge auf diesen Geräten kann im Kartenverteilsystem dazu führen, dass der jeweilige Spieler oder der Spielleiter unerwartet aus dem System entfernt werden. Auf einem Computer kann beides auf einem Gerät verwendet werden. Siehe auch „Tipps zum Verwenden des Kartenverteilsystems“.

Login

Auf der Login-Seite des Kartenverteilsystems hat man die Möglichkeit entweder als Spieler einem bestehenden Spiel beizutreten oder als Spielleiter ein neues Spiel zu erstellen.



The screenshot shows a login interface with two main sections:

- Spiel beitreten:** Includes a label 'Spielnummer eingeben:' above an input field, a label 'Dein Name:' above another input field, and a button labeled 'Spiel beitreten' at the bottom.
- Spiel erstellen:** Includes a label 'Dein Name:' above an input field and a button labeled 'Spiel erstellen' at the bottom.

Im linken Bereich der Anmeldung hat ein Spieler die Möglichkeit die Spielnummer, die er vom Spielleiter eines bestimmten Spiels erhalten hat, sowie den eigenen Namen einzugeben. Der eigene Name ist wichtig, damit der Spielleiter während des Spiels die Spieler im System identifizieren kann. Der Spieler muss zum beitreten des Spiels dann den Button „Spiel beitreten“ klicken.

Im rechten Bereich der Anmeldung kann der zukünftige Spielleiter ein neues Spiel erstellen. Dabei muss er lediglich seinen Namen eingeben und auf den Button „Spiel erstellen“ klicken, um ein neues Spiel zu erstellen.

Werwolf Kartenverteilsystem

Spielleiter Administration

Spielnummer: 546199

Sollte das Spiel zu Ende sein, dann beende das Spiel bitte über den Button "Spiel beenden", um das Spiel vollständig aus der Datenbank zu entfernen.

2 Spieler

Name	Kartenname	Karte
Max		<input type="button" value="☞"/> <input type="button" value="✕"/>
Sara		<input type="button" value="☞"/> <input type="button" value="✕"/>

Sollten die Auswahlboxen nicht aktuell sein, dann muss einmal die Seite neu geladen werden.

Karten tauschen

Spieler 1

Max

Spieler 2

Sara

Tauscht die Karten der beiden ausgewählten Spieler.

Besimmte Karte zuweisen

Spieler

Max

Karte

Amor

Weist dem ausgewählten Spieler eine ausgewählte Karte zu.

Spielnummer

Damit andere Spieler dem vom Spielleiter erstellten Spiel beitreten können, benötigen diese die Spielnummer. Die Spielnummer wird dem Spielleiter in dessen Administrationsseite angezeigt. Es handelt sich um eine 6-stellige Nummer.

Liste der Spieler

In der Administration werden dem Spielleiter in der Liste alle Spieler angezeigt, die dem Spiel beigetreten sind. Es wird zusätzlich oberhalb der Liste die Anzahl der Spieler angezeigt. In der Liste wird der Name des Spielers, sowie seine zugewiesene Karte (Kartenname und Karte) angezeigt. Die Liste ist nach beitriff der Spieler im Spiel sortiert. Die Liste aktualisiert sich alle 5 Sekunden automatisch.

In der Liste hat der Spielleiter zu jedem Spieler die Möglichkeit ihn im Spiel als verstorben zu kennzeichnen oder diesen aus dem Spiel zu entfernen. Für beide Aktionen gibt es keine Sicherheitsabfrage. Diese werden direkt ausgeführt.

Spieler ist im Spiel gestorben

Die Karte, die dem Spieler zugewiesene wurde, wird für den Spieler gelöscht.

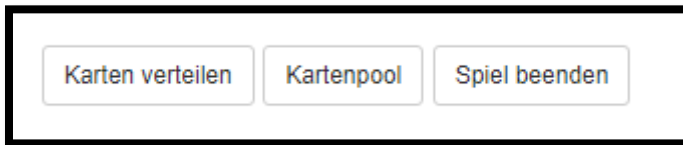
Spieler aus dem Spiel entfernen

Der Spieler wird aus dem Spiel entfernt und kann nicht mehr daran teilnehmen. Er wird beim nächsten Verteilen der Karten nicht berücksichtigt und taucht auch nicht mehr in der Liste der Spieler auf.

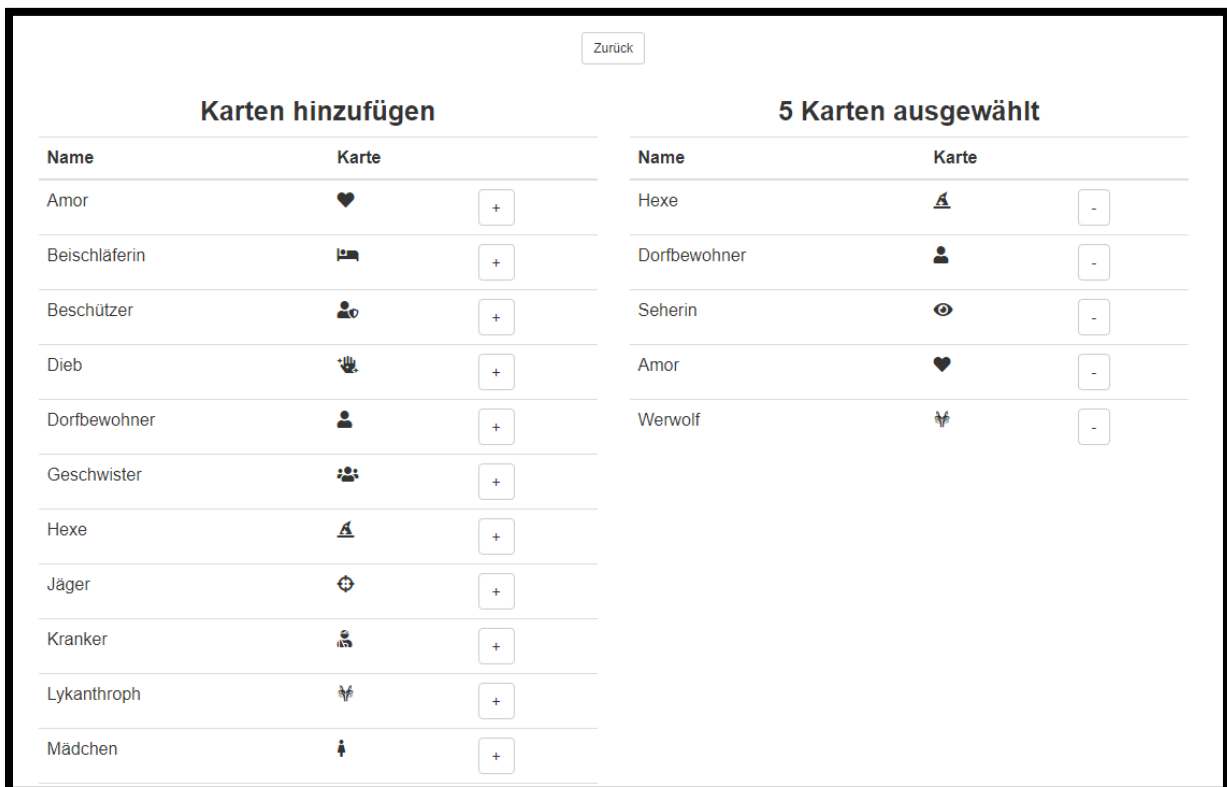
Werwolf Kartenverteilungssystem

Kartenpool

Um zum Kartenpool zu kommen, muss der Spielleiter in seiner Administration auf den Button „Kartenpool“ klicken.



Auf der Seite Kartenpool werden 2 Listen angezeigt. In der linken Liste „Karten hinzufügen“, werden alle Karten alphabetisch angezeigt, die im Spiel generell zur Verfügung stehen. In der rechten Liste werden die Karten angezeigt, die der Spielleiter für das Spiel ausgewählt hat. Die Anzahl der ausgewählten Karten muss mit der Anzahl der Spieler übereinstimmen. Die Anzahl der ausgewählten Karten wird angezeigt. Über die Buttons „+“ und „-“, kann der Spielleiter Karten dem Kartenpool für das Spiel hinzufügen oder wieder Karten entfernen.

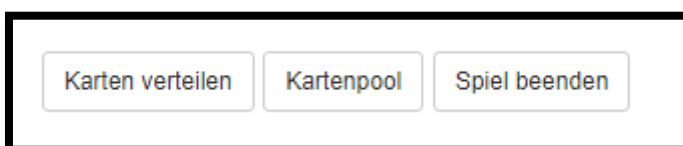


A screenshot of the 'Kartenpool' page. At the top right, there is a 'Zurück' button. The page is divided into two main sections: 'Karten hinzufügen' on the left and '5 Karten ausgewählt' on the right. Each section contains a table of cards with their names, icons, and a plus or minus button.

Karten hinzufügen			5 Karten ausgewählt		
Name	Karte		Name	Karte	
Amor	♥	+	Hexe	♂	-
Beischläferin	🛌	+	Dorfbewohner	👤	-
Beschützer	🛡️	+	Seherin	👁️	-
Dieb	👉	+	Amor	♥	-
Dorfbewohner	👤	+	Werwolf	🐺	-
Geschwister	👨👩	+			
Hexe	♂	+			
Jäger	🏹	+			
Kranker	🏥	+			
Lykanthrop	🐺	+			
Mädchen	👧	+			

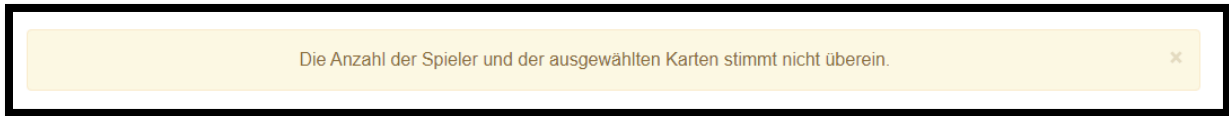
Karten verteilen

Um die Karten, die im Kartenpool ausgewählt wurden zu verteilen, muss der Spielleiter in seiner Administration auf den Button „Karten verteilen“ klicken.



Werwolf Kartenverteilsystem

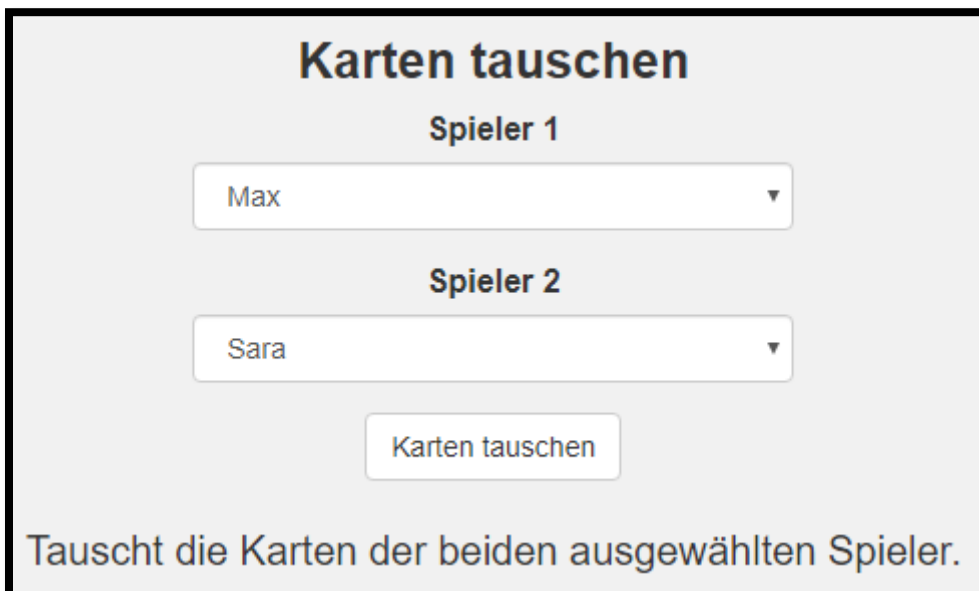
Die Anzahl der im Kartenpool ausgewählten Karten muss mit der Anzahl der Spieler im Spiel übereinstimmen. Ist dies nicht der Fall, ist ein Verteilen der Karten nicht möglich und der Spielleiter erhält eine Meldung auf seinem Bildschirm angezeigt. Eine Anpassung des Kartenpools ist dann erforderlich.



War die Aktion erfolgreich, erhalten die Spieler ihre Karte. Der Spielleiter kann in der Liste der Spieler den Kartennamen, sowie das Kartensymbol zu jedem Spieler sehen.

Karten von zwei Spielern tauschen

Sollte es während des Spiels notwendig sein, dass die Karten von zwei Spielern getauscht werden müssen, dann kann der Spielleiter in der Administration dies über den folgenden Bereich tun.



Karten tauschen

Spieler 1

Max ▼

Spieler 2

Sara ▼

Karten tauschen

Tauscht die Karten der beiden ausgewählten Spieler.

Es müssen die Namen der zu tauschenden Spieler ausgewählt werden. Mit dem Klicken auf den Button „Karten tauschen“, werden die Karten getauscht. Die aktualisierte Karte wird dem Spieler angezeigt. Beim Klicken auf den Button gibt es keine Sicherheitsabfrage, die Aktion wird direkt ausgeführt.

Die Spieler Auswahlboxen können unter Umständen nicht alle Spieler anzeigen. Diese Auswahlboxen werden nicht wie die Liste der Spieler aktualisiert. Sind dem Spiel Spieler beigetreten oder haben das Spiel verlassen, dann muss die Seite aktualisiert (neu laden) werden, um die Auswahlboxen zu aktualisieren.

Bestimmte Karten einem Spieler zuweisen

Sollte es während des Spiels notwendig sein, dass ein Spieler eine bestimmte neue Karte zugewiesen bekommen muss, dann kann der Spielleiter in der Administration dies über den folgenden Bereich tun.

Werwolf Kartenverteilungssystem

Bestimmte Karte zuweisen

Spieler

Max ▼

Karte

Amor ▼

Karte zuweisen

Weist dem ausgewählten Spieler eine ausgewählte Karte zu.

Es muss der Name des Spielers ausgewählt werden, der die neue Karte erhalten soll. Es muss zusätzlich die Karte ausgewählt werden, die zugewiesen werden soll. In der Karten-Auswahlbox sind alle Karten enthalten, unabhängig von dem Kartenpool, den der Spielleiter zuvor definiert hat. Mit dem Klicken auf den Button „Karte zuweisen“, wird die neue Karte dem Spieler zugewiesen. Die aktualisierte Karte wird dem Spieler angezeigt. Beim Klicken auf den Button gibt es keine Sicherheitsabfrage, die Aktion wird direkt ausgeführt.

Die Spieler-Auswahlboxe kann unter Umständen nicht alle Spieler anzeigen. Diese Auswahlbox wird nicht wie die Liste der Spieler aktualisiert. Sind dem Spiel Spieler beigetreten oder haben das Spiel verlassen, dann muss die Seite aktualisiert (neu laden) werden, um die Auswahlbox zu aktualisieren.

Spiel beenden

Beendet der Spielleiter das Spiel über den Button „Spiel beenden“, dann werden alle Spieler, der Kartenpool und das Spiel gelöscht. Die Spielnummer ist ab dann ungültig. Das Spiel sollte ordnungsgemäß beendet werden, damit alle Daten gelöscht werden. Ein schließen des Browsers beendet das Spiel nicht!

Karten verteilen

Kartenpool

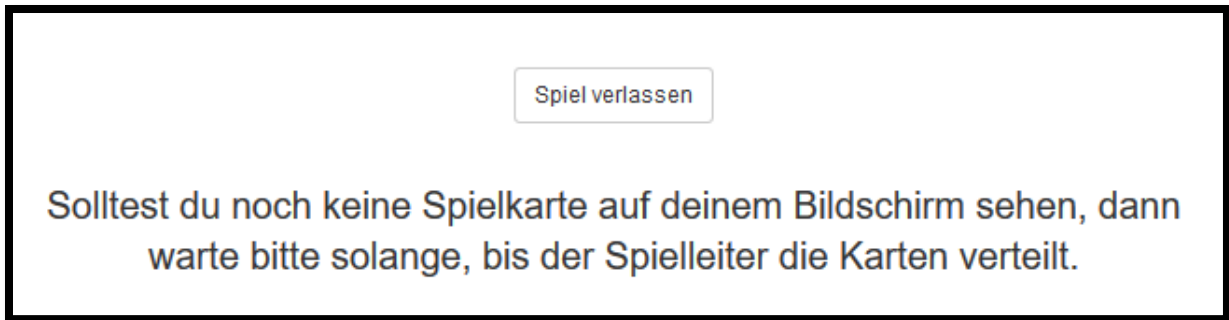
Spiel beenden

Hat der Spielleiter die Verbindung zum Spiel verloren und das Spiel ist nicht gelöscht, so sind die Daten nicht gelöscht, aber der Spielleiter hat keine Möglichkeit dies zu tun. Das Löschen der Daten durch den Administrator der Webseite der Schobüller Pfadfinder ist notwendig.

Spieler

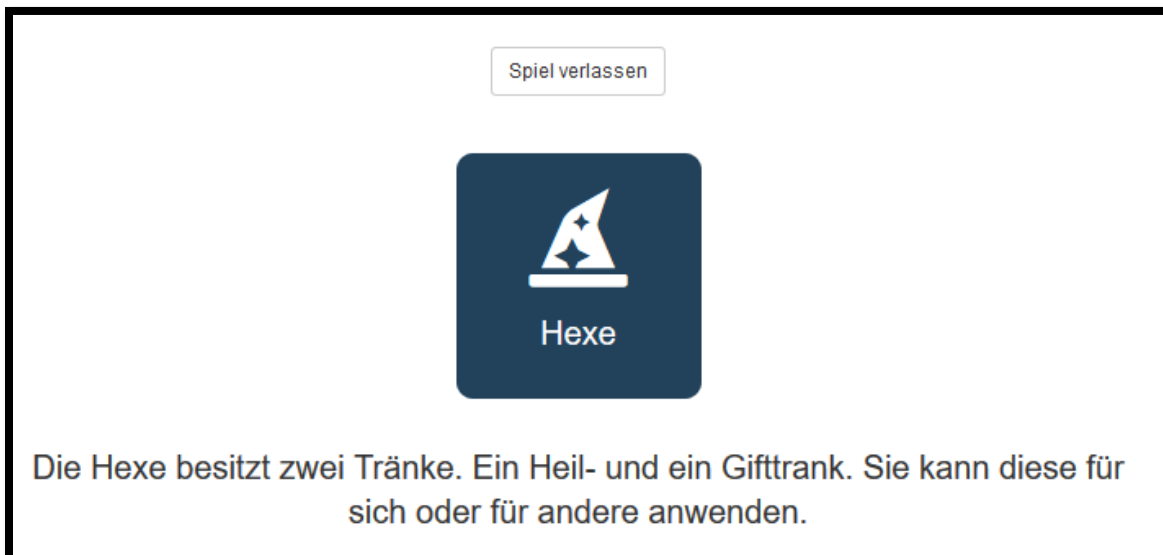
Ist der Spieler einem Spiel beigetreten, dann wird dieser noch keine Karte sehen, stattdessen eine Meldung, die darauf hinweist, solange zu warten, bis der Spielleiter das Spiel startet und die die Karten verteilt.

Werwolf Kartenverteilsystem

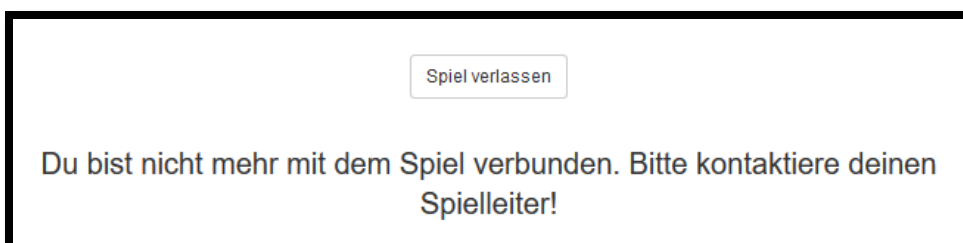


Der Spieler hat die Möglichkeit jederzeit das Spiel über den Button „Spiel verlassen“ zu verlassen. Das Schließen des Browsers führt nicht automatisch zum Verlassen des Spiels. Der Spielleiter würde den Spieler weiterhin in der Liste der Spieler sehen. Hat jedoch ggf. die Möglichkeit ebenfalls den Spieler dann aus dem Spiel zu entfernen.

Hat der Spielleiter die Karten verteilt, dann wird beim Spieler nach max. 5 Sekunden seine Karte angezeigt. Die Erklärung zur Karte wird unterhalb der Karte angezeigt.



Wurde der Spieler vom Spielleiter aus dem Spiel entfernt oder es gab ein technisches Problem, dass dazu führte, dass der Spieler aus dem Spiel entfernt wurde, dann wird der Spieler folgendes sehen.



Spielkarten


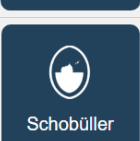
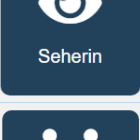
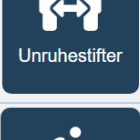
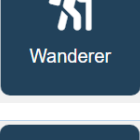
Auf der Login Seite werden alle Spielkarten, die zur Verfügung stehen aufgelistet. Klickt man auf die Karten, dann wird in einem Dialog die Erklärung zu der Karte angezeigt. Beim Spieler wird unter der Karte ebenfalls nochmal die Erklärung der Karte angezeigt.

Werwolf Kartenverteilsystem

Karten

Kartenname	Karte	Erklärung
Amor		Zu Beginn des Spiels ist der Amor kräftig am Arbeiten. Er tut alles, damit sich zwei Personen seiner Wahl unsterblich verlieben. Der Amor kann diese Kraft nur einmal zu Beginn einsetzen und wird zum normalen Dorfbewohner. Wenn einer von Liebespaar stirbt, dann stirbt auch der andere.
Beischläferin		Bevor die Werwölfe erwachen, muss die Beischläferin entscheiden, mit wem die Nacht gemeinsam verbracht wird. Stirbt der ausgewählte Spieler der Beischläferin, so stirbt sie auch.
Beschützer		Bevor die Werwölfe erwachen, muss der Beschützer entscheiden, welche Person er diese Nacht schützen möchte. Er muss jemanden beschützen. Er darf auch sich selbst beschützen. Jedoch darf er nicht zwei Nächte hintereinander sich für die gleiche Person entscheiden.
Dieb		Der Dieb darf einmal in der Nacht entscheiden, ob er die Karte mit einer anderen Person seiner freien Wahl tauschen möchte.
Dorfbewohner		Kann eigentlich nichts und hofft nicht getötet zu werden. Sorry...
Geschwister		Die Geschwister erwachen zu Beginn der ersten Nacht und wissen somit, dass sie sich vertrauen können und keine Werwölfe sind.
Hexe		Die Hexe besitzt zwei Tränke. Ein Heil- und ein Giftrank. Sie kann diese für sich oder für andere anwenden.
Jäger		Solange der Jäger lebt, verhält dieser sich wie ein normaler Dorfbewohner, aber sollte dieser getötet werden, dann darf er eine Person seiner Wahl mit in den Tod reißen.
Kranker		Der Kranke darf zu seiner Lebzeit einmal eine andere Person anstecken. Die angesteckte Person verliert ihre gesamten Fähigkeiten (hat die gleichen Eigenschaften wie ein Dorfbewohner). Ein angesteckter Werwolf spielt weiterhin mit den Werwölfen, darf an Entscheidungen nicht teilnehmen. Sollte der Kranke sterben, darf er eine weitere Person anstecken.
Lykanthrop		Sieht aus wie ein Werwolf, wacht auch auf mit den Werwölfen und entscheidet auch mit, wer durch die Werwölfe getötet werden soll, aber er ist auf der Seite der Dorfbewohner und versucht diese zu schützen.

Werwolf Kartenverteilsystem

Mädchen	 Mädchen	Während alle schlafen und die besonderen Wesen ihre Missetaten begehen, blinzelt das Mädchen manchmal, um etwas mehr über die Identitäten zu erfahren.
Mörder	 Mörder	Der mordlustige Verrückte will ohne Rücksicht einen Spieler um jeden Preis tot sehen und argumentiert ohne Wenn und Aber fürs töten.
Nachahmer	 Nachahmer	Der Nachahmer darf bis einschließlich der 3. Nacht aufwachen und entscheiden welche Spielkarte er nachahmen möchte. Er behält bis zum Ende diese Karte. Sollte er sich nicht bis einschließlich der 3. Nacht entscheiden, wird er zum Dorfbewohner.
Pazifist	 Pazifist	Hat genug vom Morden und glaubt noch an den Frieden... Deshalb darf dieser Spieler nicht an den Abstimmungen teilnehmen, aber versucht bei jeder Mordanklage gegen das Hinrichten des Spielers zu argumentieren.
Schobüller	 Schobüller	Dies ist eine Sonderkarte der Schobüller. Der Schobüller darf jede zweite Nacht aufwachen und auf einen Spieler tippen. Die Karte darf er jedoch nicht sehen. Sollte es sich jedoch um einen Werwolf handeln, dann darf der Schobüller dies erfahren und ihn töten, wenn er möchte. Die Hexe kann den Spieler mit der Spielkarte Werwolf später wiederbeleben.
Seherin	 Seherin	Die Seherin darf einmal in der Nacht die Identität eines anderen Mitspielers erfragen.
Unruhestifter	 Unruhestifter	Der Unruhestifter erwacht als letztes am Ende der Nacht. Er darf entscheiden, welche Karten von zwei Spielern einfach getauscht werden.
Wanderer	 Wanderer	Der Wanderer ist viel unterwegs und verpasst leider jede zweite Abstimmungsrunde. Bei Abstimmungen zählt seine Stimme doppelt. Sollte der Wanderer getötet werden, dann darf er bei der nächsten Abstimmung noch mit einfacher Stimme abstimmen.
Werwolf	 Werwolf	Grauenhafte Monster, die nachts erwachen, sich zusammentun und Jagd auf Unschuldige machen.
Wildes Kind	 Wildes Kind	Das wilde Kind ist ein Dorfbewohner. In der ersten Nacht entscheidet es, welcher andere Spieler sein Vorbild ist. Stirbt dieses Vorbild im Laufe des Spiels, dann wendet das wilde Kind dem Dorf den Rücken und kehrt zu den Werwölfen zurück.

Werwolf Kartenverteilsystem

Reihenfolge der erwachenden Spielerkarten

1. Nachahmer
2. Geschwister
3. Wildes Kind
4. Amor
5. Beischläferin
6. Seherin
7. Beschützer
8. Werwölfe + Lykanthrop
9. Schobüller
10. Hexe
11. Kranker
12. Dieb
13. Unruhestifter

Tipps zum Verwenden des Kartenverteilsystems

1. Das Verwenden aller oder vieler Sonderkarten in einem Spiel ist nicht immer zu empfehlen. Das behalten der Übersicht wird für den Spielleiter kompliziert.
2. Erfahrungsgemäß sollte der „Dieb“ und der „Unruhestifter“ nicht gemeinsam in einem Spiel verwendet werden, nur jeweils eine Kartenart.
3. Damit die Spieler mit dem Spielleiter kommunizieren können, bzw. die Spieler untereinander abstimmen können, kann dafür ein Chat verwendet werden. Ein Chat ist jedoch zu kompliziert. Erfahrungsgemäß war es einfacher, wenn die Spieler die jeweiligen Namen auf einen Zettel schreiben und die Kamera halten. Es gibt somit keinen Chatverlauf und alle relevanten Spieler können miteinander abstimmen (zum Beispiel die Werwölfe)